

Leçon 1 :

Présentation de Canvas et fonctionnalités

La première leçon de cette formation CanvasWorkspace portera sur la présentation de l'outil.

Cette leçon a son importance : il est nécessaire de connaître son outil de travail afin de pouvoir au mieux l'exploiter.

CanvasWorkspace est disponible sur le site <https://canvasworkspace.brother.com/fr> . Vous pouvez également télécharger le logiciel sur votre ordinateur ou Mac.

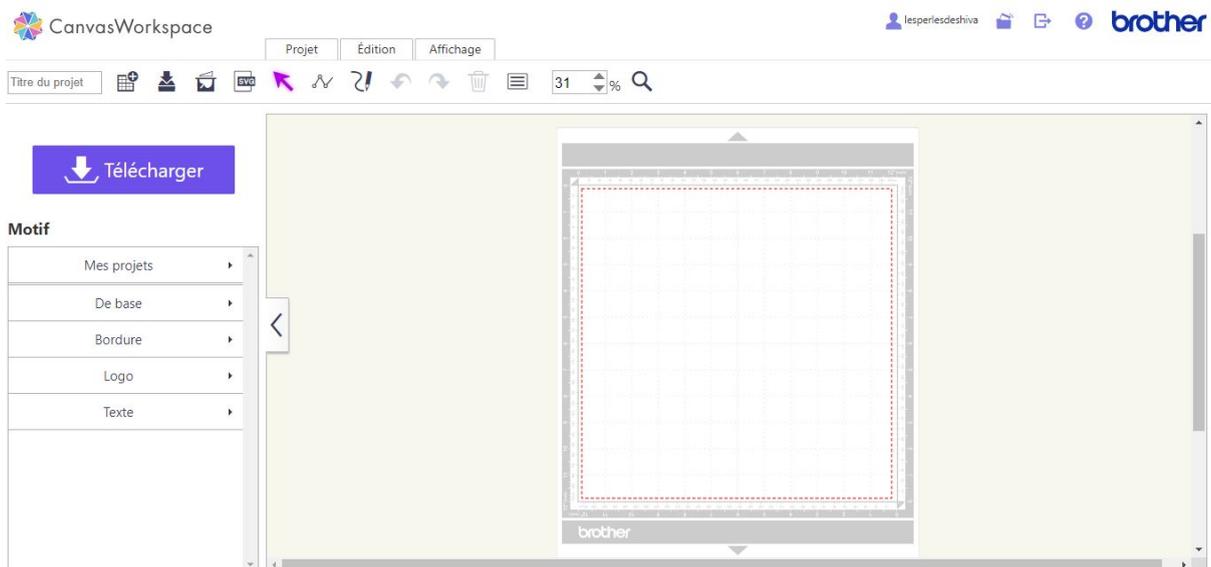
Pour y avoir accès, il vous suffit de créer un compte gratuit sur le site.

Pour le téléchargement du logiciel, il faudra sélectionner votre système d'exploitation, windows ou Mac et votre machine.

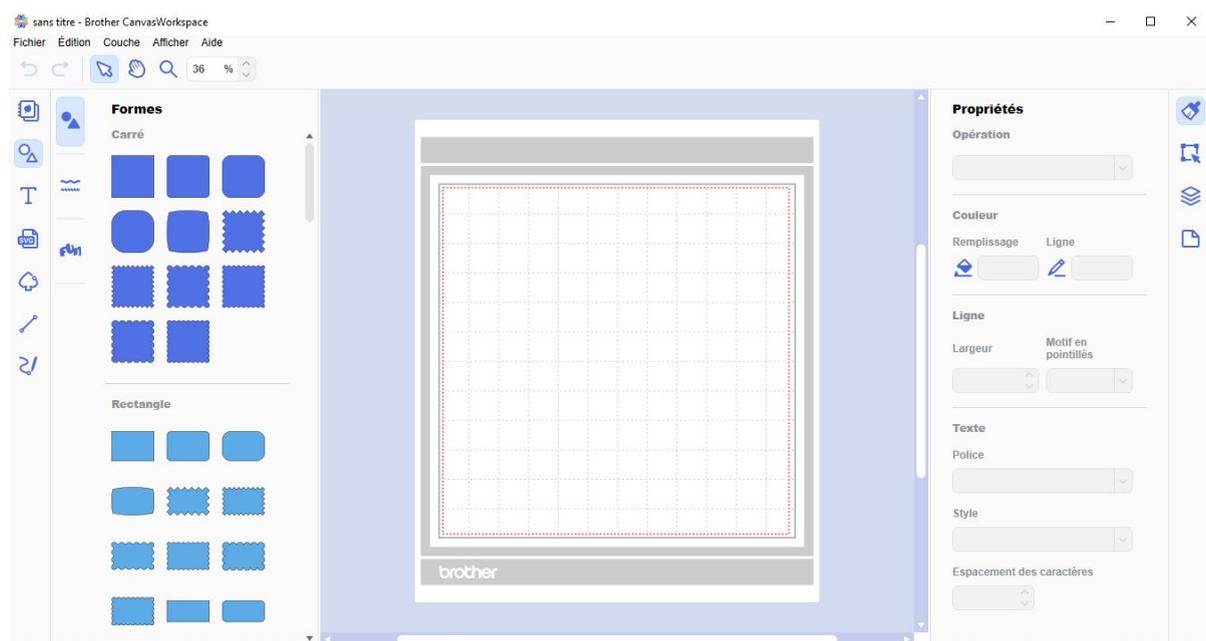
Le logiciel canvas vous permet de travailler sans connexion internet. Néanmoins, il sera nécessaire d'être connecté afin d'accéder à la bibliothèque de projets.

Les deux accès ont des fonctionnalités en commun mais le logiciel canvas est bien plus complet.

Nous allons voir ses fonctionnalités ci-dessous.



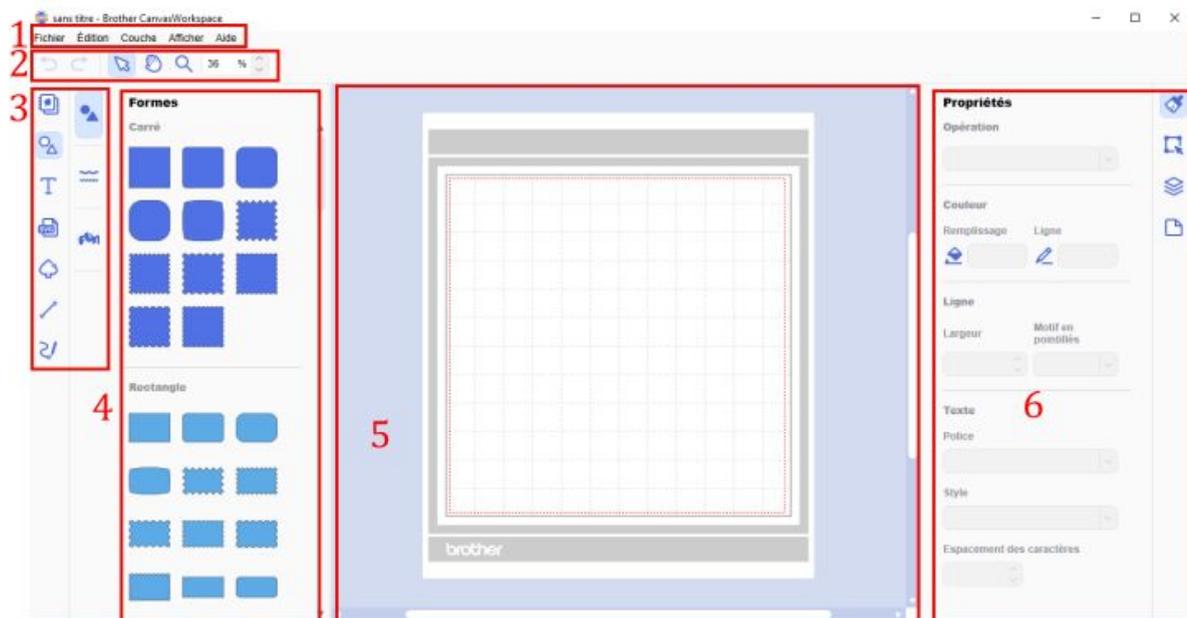
écran nouveau projet CanvasWorkspace en ligne



écran nouveau projet logiciel canvas

Fonctionnalités et outils

Le logiciel de travail est composé de 6 zones :



La zone 1 est la barre des menus communs à tous les logiciels permettant de faire des actions sur ce dernier, tels qu'enregistrer un fichier, annuler ou rétablir une action. Bien qu'il semble simple, nous allons lui consacrer une leçon complète.

La zone 2 est la barre d'outils. Elle permet d'interagir sur les objets et notre zone de travail.

La zone 3 est la barre principale des objets. Elle contient tous les outils permettant de créer votre design. Les différents outils sont les projets canvas, les formes, les outils de traçage, le traitement de texte, l'importation de SVG, la vectorisation (aussi appelée traçage d'image) et les outils de tracés.

La zone 4 s'ouvre lorsque vous cliquez l'onglet forme dans la zone 3. Elle contient les formes, bordures et les "mots" mis à disposition sur le logiciel vous permettant de débiter vos premiers projets.

Ces 4 zones contiennent tous les éléments permettant de créer notre design sur la **zone 5**.

Cette zone 5 est la zone de traçage. C'est sur celle-ci que nous allons placer et modifier nos objets. Elle représente le tapis de découpe des machines scan n cut.

La dernière zone et pas la moindre, est la zone qui n'est pas présente sur le site CanvasWorkspace. Elle a toute son importance et c'est pourquoi, **je vous conseille vivement de télécharger le logiciel**.

La zone 6 est la zone de contrôle. Elle permet de modifier les paramètres des objets de notre projet, de modifier les contours, de rentrer les mesures exactes au millimètre près de notre objet, d'aligner nos objets, ... C'est la zone la plus complète et la plus importante du logiciel, mais l'avantage le plus important de cette outil est la possibilité de travailler sur différents plans.

Cette première leçon est terminée.

Elle a son importance et je vous conseille de la garder précieusement pour les prochaines leçons.

En effet, nous allons travailler par zone et voir en détail chaque outil présent.